

Regulamin Gry Miejskiej

I. DEFINICJE

1. ORGANIZATOR - Koło naukowe Prawa medycznego "Salus aegroti suprema lex esto"
2. GRA MIEJSKA - stworzona przez Organizatora zabawa tematyczna i intelektualna w postaci rozbudowanej gry przygodowej, polegającej na wykonywaniu przez CZŁONKÓW DRUŻYNY zadań zręcznościowo - wiedzyowych, przekazanych DRUŻYNOM wraz z niezbędnymi materiałami podczas BRIEFINGU.
3. CZŁONEK DRUŻYNY - każda pełnoletnia osoba, posiadająca zdolność do czynności prawnych, która w odpowiednim czasie zgłosi chęć uczestnictwa w wydarzeniu przez złożenie odpowiedniego formularza umieszczonego na stronie internetowej lub w formie pisemnej
4. KAPITAN DRUŻYNY - osoba odpowiedzialna w Drużynie za zgłoszenie jej do Gry Miejskiej, a także za pojawienie się na Briefingu przed grą w celu odebrania pakietu startowego.
5. DRUŻYNA - 3 osoby spełniające kryteria uznania ich za CZŁONKÓW DRUŻYNY
6. BRIEFING - spotkanie organizacyjne przed terminem rozpoczęcia Gry Miejskiej; dokładne miejsce i czas BRIEFINGU zostaną przesłane przez Organizatora na adres mailowy KAPITANA DRUŻYNY podany w Formularzu Rejestracyjnym.
7. REGULAMIN - niniejszy Regulamin, określający zakres i warunki udziału w Grze Miejskiej.
8. FORMULARZ REJESTRACYJNY - formularz zawierający dane osobowe Członków Drużyny, przez nich uzupełniony i edytowany, którego wypełnienie jest niezbędne do wzięcia udziału w Grze Miejskiej.
9. NAGRODA - konkretny przedmiot lub Kupon określony przed rozpoczęciem Gry Miejskiej.
10. KUPON - bon uprawniający do otrzymania konkretnego towaru lub usługi lub do otrzymania konkretnego rabatu na zakup towaru lub usługi.
11. UMOWA - umowa, na podstawie której Członek Drużyny staje się Uczestnikiem Gry Miejskiej organizowanej przez Organizatora, zawarta przez wszystkich Członków Drużyny z Organizatorem poprzez złożenie ORGANIZATOROWI prawidłowo wypełnionego FORMULARZA REJESTRACYJNEGO w sposób przewidziany w REGULAMINIE .

II. UMOWA O UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ

1. Przystąpienie do Gry Miejskiej wymaga prawidłowego i zgodnego ze stanem faktycznym wypełnienia przez Drużynę Formularza Rejestracyjnego. Przesłanie Organizatorowi w sposób przewidziany w Regulaminie Formularza Rejestracyjnego jest jednoznaczne z zawarciem przez każdego z Członków Drużyny z Organizatorem Umowy, o treści określonej postanowieniami niniejszego Regulaminu. Złożenie Organizatorowi prawidłowo i zgodnie ze stanem faktycznym wypełnionego Formularza Rejestracyjnego stanowi jednocześnie oświadczenie Członków Drużyny o akceptacji niniejszego Regulaminu, jak również jest równoznaczne z zobowiązaniem się do przestrzegania jego postanowień.
2. W przypadku, gdy którykolwiek z Członków Drużyny podał w Formularzu Rejestracyjnym nieprawdziwe lub wprowadzające w błąd dane, Organizator jest uprawniony do wykluczenia całej Drużyny z udziału w Grze Miejskiej oraz do domagania się naprawienia przez tego Członka Drużyny szkody powstałej z tego tytułu po stronie Organizatora.

3. Umowa zostaje zawarta na czas określony i wiąże Strony przez cały czas trwania Gry Miejskiej do momentu jej zakończenia zgodnie z postanowieniami niniejszego Regulaminu.

4. Umowa może zostać rozwiązana przez Organizatora bez wypowiedzenia, w trybie natychmiastowym, w przypadku, gdy którykolwiek z Członków Drużyny:

- a) podał nieprawdziwe lub wprowadzające w błąd dane lub złożył nieprawdziwe oświadczenia,
- b) swoim zaniechaniem lub działaniem powoduje lub może spowodować szkody lub zagrożenia dla funkcjonowania, przebiegu lub integralności Gry Miejskiej,
- c) swoim zaniechaniem lub działaniem narusza postanowienia Regulaminu lub powszechnie obowiązujące przepisy prawa,
- d) działa na szkodę Organizatora,

Organizator może skorzystać z uprawnienia do wypowiedzenia Umowy ze skutkiem natychmiastowym po uprzednim wezwaniu Członka Drużyny do zaprzestania naruszeń lub usunięcia ich skutków i bezskutecznym upływie wyznaczonego Członkowi Drużyny terminu.

7. Kapitan Drużyny ma prawo dokonania - w imieniu Drużyny - wypowiedzenia Umowy ze skutkiem natychmiastowym, wyłącznie w przypadku, gdy Organizator narusza, nie wykonuje lub nienależyście wykonuje postanowienia Regulaminu lub Umowy.

8. Dla swej skuteczności wypowiedzenie Umowy winno być dokonane przez którąkolwiek ze Stron na piśmie - pod rygorem nieważności - przesłanym pocztą na adres mailowy Organizatora (prawo.medycznepia@gmail.com) lub adres mailowy Kapitana Drużyny podany w Formularzu Rejestracyjnym.

9. Z chwilą, w której Umowa została rozwiązana w jakimkolwiek trybie i z jakiegokolwiek powodu, Drużyna traci prawo do uczestnictwa w Grze Miejskiej.

10. W Grze Miejskiej nie mogą brać udziału, jako uczestnicy Członkowie koła naukowego prawa medycznego w Olsztynie którzy organizują owe wydarzenie oraz ich najbliższa rodzina (rodzice, rodzeństwo, małżonkowie, dzieci).

III. WARUNKI UCZESTNICTWA W GRZE MIEJSKIEJ

1. Po otrzymaniu prawidłowo wypełnionego Formularza Rejestracyjnego Organizator prześle na adres mailowy Kapitana Drużyny podany w Formularzu Rejestracyjnym potwierdzenie wpisania Drużyny na listę uczestników Gry Miejskiej .

2. W terminie nie późniejszym niż na 7 dni przed datą rozpoczęcia gry Organizator prześle na adres e-mailowy Kapitana Drużyny podany w Formularzu Rejestracyjnym potwierdzenie uczestnictwa w grze oraz szczegółowe informacje organizacyjne, w tym dokładne miejsce oraz datę i godzinę Briefingu.

3. Obowiązkiem Drużyny jest posiadanie na Grze Miejskiej przedmiotów wchodzących w skład stworzonej przez Organizatora Listy rzeczy potrzebnych do Gry:

- a) notesy i długopisy dla każdego Członka Drużyny,
- b) aparat fotograficzny z możliwością przeglądania galerii zdjęć (1 na Drużynę),
- c) telefon komórkowy (1 na Drużynę),

4. Podczas Briefingu przed rozpoczęciem Gry Miejskiej wymagana jest obecność przynajmniej Kapitana Drużyny, który zgłosił udział w Grze Miejskiej i otrzymał potwierdzenie uczestnictwa zgodnie z ust. 2 powyżej.

5. Zamiast osoby wskazanej w Formularzu Rejestracyjnym jako Członek lub Kapitan Drużyny w Grze Miejskiej może wziąć udział inna osoba. O zmianie uczestnika należy powiadomić Organizatora nie później niż na 3 dni robocze przed terminem rozpoczęcia Gry Miejskiej przesyłając zmieniony Formularz Rejestracyjny na adres mailowy Organizatora (gramiejska.olsztyn@gmail.com).

6. Udział w grze miejskiej jest bezpłatny,

7. W grze mogą wziąć udział wyłącznie osoby pełnoletnie.

8. Każda z osób biorących udział w Grze Miejskiej powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze Miejskiej oraz powinna być zaopatrzona w ubranie dostosowane do warunków pogodowych z uwzględnieniem, że Gra Miejska ma charakter zabawy plenerowej.

9. Gra Miejska toczy się w normalnym ruchu miejskim i wymaga zachowania szczególnej ostrożności przez Członków Drużyny. Organizator nie ponosi odpowiedzialności cywilnej ani prawnej za wyniki na trasie zdarzenia losowe, które dotyczyłyby uczestników Gry Miejskiej.

10. Gra Miejska jest grą pieszą i zabronione jest poruszanie się w trakcie Gry w inny sposób.

11. Organizator zapewnia nagrody dla najlepszych drużyn wyłonionych na podstawie punktacji za zadania:

12. Nagrody nie mogą być wymieniane na pieniądze, jak również na inne rodzaje

nagród.

13. Członkowie Drużyn wyrażają zgodę na pojawienie się ich imion i/lub nazwy drużyny oraz zdjęć zrobionych podczas trwania Gry Miejskiej na stronie internetowej Organizatora oraz na kontakt Organizatora w mediach społecznościowych. Członkowie Drużyn oświadczają niniejszym, że wykorzystanie ich wizerunku przez Organizatora w sposób wskazany w zdaniu poprzednim może nastąpić bez jakiegokolwiek wynagrodzenia z tego tytułu na ich rzecz.

14. W kwestiach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzja należy do ORGANIZATORA

IV. PRZEBIEG ROZGRYWKI

1. Każda Drużyna otrzyma od Organizatora podczas Briefingu pakiet startowy zawierający:

a) mapę miejsc tzw. lokacji, w obrębie których należy się poruszać wraz z trasą wskazującą na kolejność wykonywania zadań,

b) identyfikatory dla każdego Członka Drużyny,

c) dodatkowe instrukcje i rekwizyty, jeśli zadania będą takowych wymagać.

2. Zadania wykonywane przez Drużyny w ramach Gry Miejskiej będą miały charakter zadań zręcznościowo - wiedzy.

3. Każdy z członków Drużyny zobowiązany jest do noszenia w widocznym miejscu prawidłowo wypełnionego identyfikatora.

4. Na każdej lokacji na Drużyny będzie czekał Animator, będący przedstawicielem Organizatora czuwający nad poprawnym wykonaniem zadań. Po wykonaniu zadania, Animator będzie przyznawał punkty drużynie.

5. Grę wygra Drużyna, która zbierze najwięcej punktów w trakcie trwania Gry Miejskiej za wykonanie zadań ustalonych przez Organizatora.

6. W przypadku zgromadzenia takiej samej liczby punktów przez dwie lub więcej Drużyn, uprawnionych do otrzymania nagród zgodnie z warunkami Gry Miejskiej, Organizator przewiduje wyłonienie zwycięzcy Gry Miejskiej lub Drużyny uprawnionej do uzyskania kolejnych nagród w drodze dogrywki przeprowadzonej pomiędzy Drużynami, które zgromadziły taką samą liczbę punktów. Zdobywanie punktów w trakcie dogrywki odbywa się poprzez wykonanie przez każdą z Drużyn biorących udział w dogrywce kolejnego - takiego samego dla wszystkich Drużyn biorących udział w dogrywce.

7. Ogłoszenie wyników nastąpi w ciągu maksymalnie półtorej godziny od zakończenia Gry lub bezpośrednio po rozstrzygnięciu dogrywki. Dodatkowo wyniki

zostaną ogłoszone i opublikowane pod adresem <http://www.uwm.edu.pl/>

8. Odbiór nagród następuje bezpośrednio po ogłoszeniu wyników.

V. PRAWA AUTORSKIE

1. Wszystkie materiały otrzymywane przez Drużynę w trakcie trwania Gry Miejskiej oraz po jej zakończeniu stanowią przedmiot praw autorskich Organizatora podlegający ochronie na podstawie ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

2. Wszelkie naruszenie prawa autorskiego Organizatora i wykorzystywanie tych materiałów do celów innych niż udział w Grze Miejskiej w tym w szczególności do celów zarobkowych, marketingowych i reklamowych jest zakazane i może spowodować sankcje karne i cywilne.

VI. DANE OSOBOWE

1. Dane osobowe przekazane Organizatorowi przez Członków Drużyny będą przez Organizatora przetwarzane w celu: (i) realizacji praw i obowiązków związanych z Grą Miejską (ii) wyłonienia zwycięskiej Drużyny oraz Drużyn uprawnionych do kolejnych nagród wymienionych w pkt III.9. niniejszego Regulaminu, (iii) przekazania Członkom uprawnionych Drużyn nagród, (iv) zebrania opinii od Członków Drużyn o przeprowadzonej Grze Miejskiej, (v) wysyłania e-mailem lub/i SMS-em informacji związanych z Grą Miejską, na co uczestnik gry / Członek Drużyny wyraża zgodę poprzez akceptację warunków Gry Miejskiej i udział w niej. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Członkowie Drużyn uprawnionych do otrzymania od Organizatora nagród wskazanych w niniejszym Regulaminie zobligowani będą do wypełnienia oświadczenia do celów podatkowych przed otrzymaniem nagród. Każdy uczestnik Gry Miejskiej posiada prawo wglądu do swoich danych osobowych, do ich poprawiania oraz usunięcia. Dane osobowe będą przetwarzane zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (t.j.: Dz.U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.)