

## **Grafika rastrowa. Podstawy teoretyczne**

Przeczytaj opis grafiki rastrowej, który znajduje się pod linkiem [OPRACOWANIE 2](#). Znajdź odpowiedzi na pytania podane niżej. Możesz również poszukać informacji w Internecie. W ten sposób poznasz podstawy teoretyczne z zakresu grafiki rastrowej. Zadania zawarte w opisie nie są obowiązkowe.

1. Wymień charakterystyczne cechy grafiki rastrowej.
2. Podaj przykłady grafiki rastrowej.
3. W jakich sytuacjach wykorzystywana jest grafika rastrowa?
4. Podaj przykłady popularnych, darmowych programów służących do tworzenia grafiki rastrowej.
5. Podaj przykłady popularnych, płatnych programów służących do tworzenia grafiki rastrowej.
6. Podaj przykłady formatów plików graficznych, w których zapisuje się grafikę rastrową.
7. Na czym polega technika warstw?
8. Wymień charakterystyczne cechy następujących formatów graficznych: BMP, GIF, PNG, JPEG, TIFF.
9. Scharakteryzuj modele barw RGB, CMYK oraz HSB.
10. Czym jest kompresja plików graficznych?
11. Podaj zasady związane z kompresją plików graficznych.