

Inkscape. Ćwiczenie 1

Projektowanie wizytówki

Krótki opis programu

Ze strony <https://inkscape.org/> pobierz najnowszą wersję programu Inkscape (wersja 0.92.5) i zainstaluj ją na swoim komputerze.

Uruchom program Inkscape. Zapoznaj się z menu programu oraz z panelami, które są domyślnie dostępne po uruchomieniu programu.

W górnej części ekranu pod **Menu** jest **Pasek poleceń** z przyciskami podstawowych poleceń.

Z lewej strony znajduje się panel **Przybornik**. W tym ćwiczeniu będziemy korzystać z następujących narzędzi: *Wskaźnik, Przybliżanie/oddalanie rysunku, Prostokąt, Gwiazda, Okrąg, Tekst, Wypełnianie kolorem, Gradient*.

Po prawej stronie ekranu jest panel, na którym są przyciski, które otwierają okna dialogowe. W tym ćwiczeniu będziemy korzystać z następujących okien dialogowych: **Ustawienia czcionki i tekstu** (Shift+Ctrl+T) oraz **Wypełnienie i kontur** (Shift+Ctrl+F). Te okna dialogowe można uruchomić z Menu: Tekst>>Tekst i czcionka oraz Obiekt>>Wypełnienie i kontur lub za pomocą podanych skrótów.

Dodatkowe panele i okna dialogowe są dostępne po wprowadzeniu na ekran elementu graficznego, dla którego są one dedykowane.

Na dole ekranu jest dostępny panel **Paleta kolorów**. Pozwala w łatwy sposób wprowadzać kolory.

Na środku ekranu jest widoczny **obszar rysunku** w kształcie prostokąta w kolorze białym.

W czasie pracy nad projektem graficznym bardzo często zachodzi potrzeba przybliżania i oddalania obszaru rysunku. Najłatwiejszym sposobem jest naciskanie klawiszy - lub +. Można używać Ctrl+kółko myszy.

Projekt wizytówki

Zaprojektuj swoją wizytówkę. Zastanów się najpierw jak powinna wyglądać. Jaki napis powinna zawierać i jak mogłoby wyglądać logo. Wizytówka ma zawierać imię i nazwisko oraz logo firmy. Wymiary wizytówki: 9 x 5 cm.

Projektowanie tła wizytówki

W obszarze rysunku wstaw prostokąt o wymiarach 9 x 5 cm.

W panelu **Przybornik** kliknij w *Prostokąt* i narysuj prostokąt w obszarze rysunku. W górnej części okna programu pojawi się możliwość ustawienia wymiarów prostokąta. Ustaw szerokość na 9 cm, a wysokość na 5 cm. Wymiary prostokąta i innych elementów wizytówki możesz dokładnie ustawić na **Pasku poleceń**, który znajduje się pod **Menu**.

Prawym przyciskiem myszy (PPM) kliknij w prostokąt, wybierz z menu **Wypełnienie i kontur**. W prawej części okna programu pojawi się okno dialogowe z opcjami wypełnienia i konturu. Okno to można też wywołać też z menu: **Obiekt => Wypełnienie i kontur**. Ikona tego okna znajduje się też na pasku poleceń. Ustaw kolor tła prostokąta - kliknij w kolor biały w **Paletcie kolorów** na dole ekranu. W oknie dialogowym **Wypełnienie i kontur** są dostępne dodatkowe opcje. Przetestuj ich działanie. Zwróć uwagę, w jaki sposób określane są kolory. Można skorzystać z wybranego modelu barw. Dla modelu RGB, jeśli R=0, G=0, B=0 to otrzymasz kolor czarny. Jeśli R=255, G=255, B=255, otrzymasz kolor biały. Parametr oznaczony literą A (krycie) może mieć wartość z zakresu 0-255. Jeśli A=0 to niezależnie od wartości RGB uzyskamy pełną przezroczystość. Jeśli A=255 to uzyskamy 100% krycie kolorem zadany przez wartości RGB.

Ustaw czarny kolor konturu. W tym celu w oknie dialogowym **Wypełnienie i kontur** wybierz zakładkę **Kontur**.

Grubość linii konturu możesz ustawić na zakładce *Styl konturu*. Ustaw *Szerokość* =1 mm.

Projektowanie tekstu

W obszarze wizytówki wpisz swoje imię, a pod imieniem nazwisko jako dwa oddzielne teksty. W tym celu, w panelu **Przybornik** kliknij w przycisk *Tekst* (litera A), a następnie kliknij w obszar wizytówki i wpisz imię. W ten sam sposób niżej wpisz nazwisko. Sformatuj tekst imię. W tym celu zaznacz imię. Z menu **Tekst >> Tekst i czcionka**. Po prawej stronie pojawi się okno dialogowe **Tekst i czcionka**. Wybierz *krój* i *wielkość czcionki* (np. Segoe Print, Bold, 36 pkt), następnie zaznacz nazwisko i także wybierz *krój* i *wielkość czcionki* (np. Rockwell Extra Bold, 36 pkt).

Wybierz *Wskaźnik* a następnie kliknij w imię, wybierz kolor z palety **Kolory** na dole ekranu. Ustaw tekst we właściwym miejscu. To samo wykonaj z nazwiskiem. Tekst i każdy inny element rysunku można przesuwać za pomocą myszki lub strzałek na klawiaturze. Z lewej strony tekstu zostaw miejsce dla logo.

Po zakończeniu pracy należy zapisać plik w formacie Inkscape SVG. Wybierz: *Menu Plik >> Zapisz jako*. W polu *Nazwa pliku* wpisz swoje imię i nazwisko.

W celu wykonania własnego projektu należy zapoznać się z innymi narzędziami i metodami projektowania, które oferuje Inkscape. W tym celu zamieszczam linki do filmów instruktażowych

W celu wykonania własnego projektu należy zapoznać się z innymi narzędziami i metodami projektowania, które oferuje Inkscape.

Zachęcam do obejrzenia serii sześciu filmów instruktażowych. Filmy należy obejrzeć w podanej kolejności. Jest to poradnik podstaw pracy z programem Inkscape.

Po obejrzeniu tych filmów będziesz w stanie wykonać wiele własnych i ciekawych projektów.

1. Inkscape. Podstawy. Część 1.

<https://www.youtube.com/watch?v=ie5xX3HHgVY>

2. Inkscape. Podstawy. Część 2

<https://www.youtube.com/watch?v=DNv-h89HcW8>

3. Inkscape. Podstawy. Część 3

<https://www.youtube.com/watch?v=1xbyhxI4bxQ>

4. Inkscape. Podstawy. Część 4

<https://www.youtube.com/watch?v=plW1aCc7cuo>

5. Inkscape. Podstawy. Część 5

<https://www.youtube.com/watch?v=-OytG0-yBj4&t=1220s>

6. Inkscape. Podstawy. Część 6

<https://www.youtube.com/watch?v=TWDWuA4H6ws&t=121s>

Końcowy efekt ćwiczenia:

