

Inkscape. Ćwiczenie 2

Projektowanie logo

Logo będzie układem złożonym z pięciu elementów: kuli i z czterech odwróconych kwadratów. Do tekstu dodamy gwiazdkę. Do tła dodamy gradient koloru. Zastosujemy efekt cienia do gwiazdki i do tekstu.

Wskazane jest, aby kolory, kroje czcionek, efekt cienia, wielkości obiektów ustawić własnego uznania.

Zadanie 1. Rysowanie kuli.

Kulę narysujemy po wybraniu narzędzia *Okrąg* z panelu **Przybornik**. Rysujemy okrąg w miejscu, gdzie ma być logo. Rysowanie okręgu ułatwia wciśnięcie klawisza *Ctrl*. W celu uzyskania efektu kuli należy najpierw wybrać z **Palety kolorów** kolor kuli (np. czerwony). Następnie należy zaprojektować gradient, który spowoduje, że płaska figura okręgu zamieni się w kulę. W tym celu należy otworzyć okno dialogowe **Wypełnienie i kontur**. Wybierz menu: *Obiekt => Wypełnienie i kontur* lub *PPM* na kulę => *Wypełnienie i kontur* (lub skrót: *Shift+Ctrl+F*). Kliknij narzędzie *Koło* z **Przybornika**. Następnie na zakładce *Wypełnienie* wybieramy *Gradient radialny*. Na okręgu pojawią się dwie linie gradientu połączone jednym końcem w środku okręgu, a ich pozostałe dwa końce będą na obwodzie okręgu (kółeczka). Kliknij w środek okręgu. W oknie dialogowym **Wypełnienie i kontur** na zakładce *Wypełnienie* pojawią się składowe kolory dla środka okręgu. Ustaw kolor biały oraz krycie na 100%, RGBA: R=255, G=255, B=255, A=255. Po wpisaniu wartości A kliknij *Enter*. Następnie kliknij w jeden z punktów (kółeczko) na obwodzie okręgu i ustaw kolor czerwony oraz krycie na 100%, RGBA: R=255, B=0, G=0, A=255. Po wpisaniu wartości A kliknij *Enter*. Dla lepszego efektu kuli środkowy punkt gradientu można nieznacznie przesunąć.

Aby usunąć linię konturu kuli wybierz *Wskaźnik* i zaznacz kulę. Otwórz okno dialogowe **Wypełnienie i kontur**. Na zakładce *Kontur* kliknij **x** (*Brak koloru*)

Po zaznaczeniu kuli wskaźnikiem można zmieniać jej rozmiar (Pasek poleceń)

Zadanie 2. Rysowanie kwadratu.

Po kliknięciu w *Prostokąt* z **Przybornika**, nad kulą rysujemy kwadrat. Rysowanie kwadratu ułatwia wciśnięcie klawisza *Ctrl*. Następnie wybieramy kolor kwadratu (np. zielony). Jeśli chcemy zaokrąglić rogi kwadratu to należy wybrać *Wskaźnik*, a następnie dwukrotnie kliknąć w kwadrat. Na jednym z rogów kwadratu będzie widoczne kółeczko, które należy uchwycić i przesunąć myszką wzdłuż boku, aż do uzyskania efektu zaokrąglenia wszystkich rogów. Na koniec kliknij we *Wskaźnik*.

Aby obrócić kwadrat o kąt 90 stopni należy zaznaczyć kwadrat (strzałki skierowane są do środka i na zewnątrz) i powtórnie w niego kliknąć, aż na rogach pojawią się strzałki, które będą ułożone wzdłuż boków. Następnie należy chwycić myszką strzałkę obok narożnika i przeciągnąć ją obracając kwadrat o 90 stopni. Do utworzenia logo potrzebne będą jeszcze trzy kwadraty. Możemy

użyć operacji powielenia (*Edycja => Powiel* lub *CTRL+D*). Kwadraty rozmieszczamy równomiernie dookoła kuli.

Zadanie 3. Rysowanie gwiazdki i jej cienia.

Gwiazdkę narysujemy nad tekstem. Po kliknięciu w narzędzie *Gwiazda* z **Przybornika** przenosimy kursor na wizytówkę i rysujemy gwiazdkę. Przy pomocy tego narzędzia możesz narysować gwiazdę lub wielokąt, przeciągając dwa punkty na obwodzie wielokąta. Po narysowaniu gwiazdy wybierz dla niej kolor biały z **Palety kolorów**.

Cień gwiazdy powstanie przez utworzenie duplikatu tej samej gwiazdy (*CTRL+D*). Aby utworzyć duplikat gwiazdy zaznacz ją za pomocą *Wskaźnika* (panel **Przybornik**). Następnie utwórz jej duplikat: menu *Edycja => Powiel* lub *CTRL+D*. Duplikat będzie tworzył cień. Za pomocą strzałek klawiatury nieznacznie przesuwamy duplikat w górę, a potem w prawo. Duplikat możemy przesunąć również za pomocą współrzędnych *X* i *Y* znajdujących się na *Pasku kontrolek narzędzi*. Duplikat jest odrębnym elementem graficznym. Zmieniamy jego kolor na odpowiedni dla efektu cienia. Zaznaczmy go i z **Palety kolorów** wybieramy właściwy kolor. Wybierz dla duplikatu gwiazdy kolor niebieski.

Jeśli okaże się, że duplikat (cień) zasłania gwiazdę wówczas należy go przenieść pod nią. Przenoszenie obiektów jest możliwe po wybraniu menu *Obiekt*, a potem z listy *Przenieś w górę* lub *Przenieś w dół*. Przenoszenie obiektów w górę lub w dół można też wykonać przy pomocy klawiszy *PageUp* oraz *PageDown*. Można to też wykonać za pomocą przycisków, które zamieszczone są na rysunku poniżej (przyciski nr 2 i 3).



Powyższe przyciski do przenoszenia obiektów znajdują się na pasku narzędzi, który znajduje się w górnej części ekranu pod *Menu*.

Zadanie 4. Gradient koloru tła.

Po kliknięciu *Wskaźnikiem* w tło wizytówki wybierz kolor żółty tła. Następnie za pomocą narzędzia *Gradient* (panel **Przybornik**) poprowadź linię gradientu od lewego boku w kierunku prawego boku. W trakcie przemieszczania kursora powstaje efekt gradientu (stopniowe rozjaśnianie koloru).

Zadanie 5. Dodawanie efektu cienia do tekstu.

Efekt cienia możemy również dodać do tekstu. Dodaj efekt cienia do tekstu znajdującego się na wizytówce (skorzystaj z opisu zamieszczonego w zadaniu 3).

Cień możemy pochylić np. w prawo. W tym celu zaznacz cień. Potem z menu *Obiekt* wybierz *Przekształć*. Pojawi się okno dialogowe *Przekształć*. Okno to można także uruchomić za pomocą skrótu *SHIFT+CTRL+M*. Wybierz zakładkę *Pochyl*. Ustawiamy wartość pochylenia poziomego np. "minus 10" stopni. Po zatwierdzeniu przyciskiem *Zastosuj* pochylenie cienia jest gotowe.

Zadanie 6. Scalanie elementów.

Po utworzeniu wszystkich elementów wizytówki należy je scalić (zgrupować). W tym celu należy zaznaczyć wszystkie elementy. Naciśnij *CTRL+A*. Po zaznaczeniu wszystkich obiektów wybieramy z menu: *Obiekt => Grupuj* lub *Ctrl+G*. Jeżeli chcesz zaznaczyć tylko kilka wybranych elementów trzymaj wciśnięty klawisz *Shift* i klikaj lewym przyciskiem myszy w wybrane elementy.

Po zakończeniu pracy zapisz plik w domyślnym formacie Inkscape - SVG. Wybierz: menu *Plik => Zapisz jako...* W polu *Nazwa pliku* wpisz swoje nazwisko i imię. Oto końcowy efekt naszej pracy.

