FUTSAL

* Drużyna może składać się maksymalnie z 12 zawodników (studentów, pracowników wydziału (dopuszczalna liczba 4), studentów Erasmusa)
* W grze bierze udział 4 zawodników plus bramkarz
* Czas trwania zawodów: dwie połowy 10-minutowe (ze zmianą stron po pierwszej połowie, maksymalnie 2-minutowa przerwa między połowami)
* Każda drużyna powinna występować w koszulkach jednego koloru
* W grupach gramy systemem „każdy z każdym” bez rewanżu. Do ćwierćfinałów awansują po dwie najlepsze drużyny z każdej z grup
* W przypadku takiej samej ilości punktów dwóch drużyn o pozycji w tabeli decyduje:

1 .wynik meczu bezpośredniego pomiędzy tymi drużynami

2. bilans bramek,

3. zdobyte bramki

* W przypadku takiej samej ilości punktów trzech lub więcej drużyn rozpisana zostaje „mała tabela”, a o pozycji zadecyduje:

1. bilans bramkowy

2. zdobyte bramki

* Osoby studiujące na dwóch lub więcej wydziałach mogą reprezentować wyłącznie jeden z nich
* Podczas losowania fazy grupowej rozstawione zostają wydziały, które w ubiegłym roku akademickim zajęły miejsca od pierwszego do czwartego (nie dotyczy rozgrywek mężczyzn)
* Drabinka fazy pucharowej zostaje ustalona przed rozpoczęciem rozgrywek i jest załączona w terminarzu
* W przypadku braku rozstrzygnięcia zwycięzcy w regulaminowym czasie gry, o awansie decydują rzuty karne (3 serie), jeżeli zwycięzca nadal nie zostanie wyłoniony zarządza się kolejną serię (do momentu rozstrzygnięcia). Podpunkt dotyczy wyłącznie fazy pucharowej.
* Przed rozpoczęciem rozgrywek kapitan bądź koordynator danego wydziału zobowiązany jest przedstawić skład swojej drużyny wraz z numerami albumu
* Dodawanie nowych zawodników oraz wymiana zawodników dopuszczalne są do ostatniego meczu fazy grupowej
* Student, który rozpoczyna rok akademicki, a z różnych względów go nie kończy jest dopuszczony do dokończenia rozgrywek
* W przypadku udziału w meczu zawodnika niezgłoszonego, nie będącego studentem danego wydziału lub UWM zespół w którym wystąpił przegrywa mecz walkowerem 5:0
* W przypadku nie przybycia lub spóźnienia się drużyny na mecz bez wcześniejszego uprzedzenia organizatora zawodów, nakłada on na drużynę karę w postaci walkowera
* W przypadku opuszczenia przez drużynę jednego meczu przyznawany jest walkower
* W przypadku nie pojawienia się drużyny na więcej niż jednym spotkaniu zostaje ona zdyskwalifikowana wraz z 8 ujemnymi punktami w ogólnej klasyfikacji sportowej Ligi Wydziałów
* Wszelkie zażalenia i protesty wydziały mogą zgłaszać w ciągu 24 godzin od zakończenia meczu
* Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga organizator
* Wszyscy uczestnicy rozgrywek oraz kibice są zobowiązani do przestrzegania regulaminu umieszczonego wewnątrz obiektu rozgrywania zawodów
* Organizator w każdej chwili zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu